

## VÉRFOCI CSAPATOK

A Vértfoci hosszú története során sok különböző helyre eljutott, és szinte mindenhol töretlen népszerűsége tett szert. Éppen ezért nem meglepő, hogy a csapatok meglehetősen sokszínűek és változatosak. A szakértők jelenleg 21 különböző fajt és népcsoportot tartanak számon, akik valamilyen szinten játszanak Vértfocit.

### AMAZON CSAPAT

Valaha régen, az északi Valkűrök kis csoportja merész vállalkozásba fogott. Lustríába hajóztak, hátrahagyva a férfinépet s ott, mélyen az Amaxon folyó torkolatában egy kolóniát alapítottak. Most ezek a vad és vérengző harcosok visszatértek a vértfoci pályákra és Nuffle mentse meg a merész vállalkozót, aki kiáll ellenük!

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	50.000	6	3	3	7	Cselezés, Napimádó	★				
0-2	Fogadó	70.000	6	3	3	7	Cselezés, Elkapás, Napimádó	★	★			
0-2	Dobó	70.000	6	3	3	7	Cselezés, Passz, Napimádó	★		★		
0-4	Rohamozó	90.000	6	3	3	7	Cselezés, Blokkolás, Napimádó	★				★
0-1	Unikornis	130.000	8	4	4	8	Nagyfiú, Biztos pata, Szarvak, Túl békés (Igazán buta), Labdaiszony		★			★

**Újradobások ára:** 50.000 arany.

### BRETONNIAI CSAPAT

Brettonnia igazi földjeiről jöttek az Úrhölgy vezetésével, hogy elhozzák az igazságot és az igaz hatalmat a vértfoci világába. Amíg a parasztok bármire képesek, a lovagok mindörökké erkölcsösek maradnak.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Paraszt	40.000	6	3	3	7	Nincsenek	★				
0-2	Apród fogó	70.000	8	2	3	7	Cselezés, Elkapás, Becsületes	★	★			
0-2	Apród dobó	70.000	6	3	3	7	Biztos kéz, Passzolás, Becsületes	★		★		
0-2	Birodalmi lovag	90.000	6	3	3	8	Blokkolás, Beton, Becsületes	★				★
0-2	Kóbor lovag	120.000	7	3	3	9	Blokkolás, Beton, Vezető, Becsületes		★			★
0-1	Fehér lovag	130.000	6	5	2	9	Nagyfiú, Beton, Lebecsülés, Becsületes					★

**Újradobások ára:** 60.000 arany.

## EMBER CSAPAT

Bár az emberek között nincsenek kiugró erejű vagy ügyességű játékosok, gyenge pontjaik sincsenek, ami rendkívül rugalmas taktikát tesz lehetővé, úgymint a hazaadásos, a passzolgatásos vagy éppen az ellenfél beledöngölése a pályába.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	50.000	6	3	3	8	Nincsenek	★				
0-4	Fogadó	70.000	8	2	3	7	Cselezés, Elkapás	★	★			
0-2	Dobó	70.000	6	3	3	8	Biztos kéz, Passzolás	★		★		
0-4	Rohamozó	90.000	7	3	3	8	Blokkolás	★				★
0-1	Ogre	120.000	5	5	2	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Keményfejű, Nagy ütés, Vastag koponya					★

**Újradobások ára:** 50.000 arany.

## ERDEI ELF CSAPAT

Az erdei elfek mindene a hosszú passz (még nemes elf rokonaiknál is jobban kedvelik), és minden erőfeszítésük arra irányul, hogy a labda eldobásának vagy elkapásának szakemberei legyenek. A magát valamire tartó erdei elf nem fogja magát mindenféle páncélokkal túlterhelni, és arra sem lehet kényszeríteni, hogy lesben álljon és megpróbálja leütni az ellenfél játékosát. Az erdei elfek természetesen atletikus ügyessége azonban általában elégnék bizonyul a legtöbb nehézség megoldásához, hisz gyors és ravasz ellenfélnek kell lenned, hogy az erdei elf közelébe férközz!

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	70.000	7	3	4	7	Nincsenek	★	★			
0-4	Fogadó	90.000	9	2	4	7	Cselezés, Elkapás	★	★			
0-2	Dobó	90.000	7	3	4	7	Passzolás	★	★	★		
0-2	Harc táncos	120.000	8	3	4	7	Cselezés, Blokkolás, Ugrás	★	★			
0-1	Faember	110.000	2	6	1	10	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Gyökérverés, Beton, Nagy ütés, Vastag koponya					★

**Újradobások ára:** 50.000 arany.

## ÉLŐHOLT CSAPAT

Öregvilágban a halál nem az örök nyugalmat jelenti. Vámpírok ólálkodnak Sylvania baljós erdeinek szellemkastélyaiban. Nekromanták próbálják elkerülni halálukat elfelejtett tudás után kutatva elátkozott könyvekben, lich lordok uralkodnak tetemek légiói felett, s a vérfoci pályákon a rég meghalt játékosok ismét visszatérnek hajdani sikereik színhelyére és újra vérfocit játszanak...

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Csontváz	30.000	5	3	2	7	Regeneráció	★				
0-12	Zombi	30.000	4	3	2	8	Regeneráció	★				
0-4	Hullarabló	70.000	7	3	3	7	Cselezés	★	★			
0-4	Lidérc	90.000	6	3	3	8	Blokkolás, Regeneráció	★				★
0-2	Múmia	110.000	3	5	1	9	Nagy ütés, Regeneráció	★				★
0-2	Vámpír	110.000	6	4	4	8	Vérszomj, Hipnotikus tekintet, Regeneráció	★	★			★

**Újradobások ára:** 70.000 arany.

A goblin gárdák taktikája a hatékonyság terén még hagy kívánnivalót maga után. A goblinok igen jó fogók, mivel kicsik és fürgék, másrészt a labda eldobása nem az a művészet, melynek a goblinok nagy mesterei, mindemellett annak az esélye, hogy a félszerzeteknél nagyobb méretű ellenfelet sikeresen blokkolni tudjanak majdnem egyenlő a nullával. Mindez azonban nem kedvteleníti el túlságosan a goblin játékosokat, sőt ha sikerül bevetni valamelyik különlegesen körmönfont titkos fegyvert, akkor a csapatnak lehet esélye a meccs megnyerésére.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-16	Goblin	40.000	6	2	3	7	Cselezés, Jó anyag, Pöttöm		★			
0-2	Troll <sup>1</sup>	100.000	4	5	1	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Mindig éhes, Igazán buta, Regeneráció, Nagy ütés					★
0-2	Ogre <sup>1</sup>	120.000	5	5	2	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Keményfejű, Nagy ütés, Vastag koponya					★
0-1	Bombázó <sup>2</sup>	50.000	6	2	3	7	Cselezés, Labdaiszony, Pöttöm					
0-1	Ugróbotos <sup>3</sup>	50.000	7	2	3	7	Mocskos játékos, Cselezés, Ugrás, Pöttöm, Nagyon hosszú lábak					
0-1	Láncfűrész <sup>4</sup>	50.000	6	2	3	7	Labdaiszony, Pöttöm					
0-1	Fanatikus <sup>5</sup>	60.000	4	2	3	7	Nincsenek					

<sup>1</sup> a goblin csapathoz vagy trollok vagy ogrék szerződhetők (mindkettő nem)

<sup>2</sup> a bomba büntetőértéke: 8+ és a bombázó nem szerezhethet sztárjátékos pontokat, kirúgásonként 1 bombája lehet

<sup>3</sup> az ugróbot büntetőértéke: 10+ és az ugróbotos nem szerezhethet sztárjátékos pontokat

<sup>4</sup> a láncfűrész büntetőértéke: 8+ és a láncfűrész nem szerezhethet sztárjátékos pontokat

<sup>5</sup> a láncos golyó büntetőértéke: 8+ és a fanatikus nem szerezhethet sztárjátékos pontokat

**Újradozások ára:** 60.000 arany.

## **GYÍKEMBER CSAPAT**

A mágus-papok ezer évvel azelőtt megjósolták a vérfoci játékokat, mielőtt a törpe Roze-El felfedezte volna. Ezért nem meglepő hát, hogy a gyíkemberek vérfocit játszanak. Erről gondoskodik az erő és ügyesség páratlan keveréke.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Skink	60.000	8	2	3	7	Cselezés, Pöttöm, Napimádó		★			
0-6	Saurus	80.000	6	4	1	9	Napimádó	★				★
0-1	Kroxigor	130.000	6	5	1	9	Nagyfiú, Kapaszkodó farok, Vastag koponya, Nagy ütés, Keményfejű, Napimádó					★

**Újradozások ára:** 60.000 arany.

## FÉLSZERZET CSAPAT

A félszerzet csapatok technikai hiányosságai legendásak. Túl alacsonyak a dobáshoz és fogáshoz, félgőzzel szaladnak és a teljes csapat el tud egy délutánt tölteni azzal, hogy sikertelenül próbálkoznak blokkolni egy ogre játékosot. A legtöbb félszerzet edző a minőséget a mennyiséggel próbálja pótolni. Végül is, ha sikerül fél tucat játékosodat az ellenfél határzónájába juttatnod és valamilyen csoda folytán a labdát is eljuttatod oda, akkor lehet némi reményed, hogy egy-kettő még nem lesz kocsonyás állapotban, mikor odaér a bogyó...

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-16	Félszerzet	30.000	5	2	3	6	Cselezés, Jó anyag, Pöttöm	★				
0-2	Faember	110.000	2	6	1	10	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Gyökérverés, Beton, Nagy ütés, Vastag koponya				★	

**Újradobások ára:** 60.000 arany.

## KÁOSZ CSAPAT

A káosz csapatok nem a furfangos és eredeti játékművészetéről ismertek. A tipikus káosz taktika elemei a pálya közepén való felfejlődés valamint a lehető legtöbb ellenséges játékos megcsonkítása vagy megsebzése. Az olyan apróságokkal, mint a labda felkapása és gólszerzés ritkán foglalkoznak egészen addig, míg egyetlen ellenséges élő játékos is van a pályán.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Káoszbestia	60.000	6	3	3	8	Szarvak	★			★	★
0-4	Káoszharcos	100.000	5	4	3	9	Nincsenek	★			★	★
0-1	Minotaurusz*	110.000	5	5	2	8	Nagyfiú, Nagy ütés, Szarvak, Vastag koponya, Csapattárs eldobása, Órjöngés, Mindig éhes, Vadállat				★	
0-1	Ogre*	120.000	5	5	2	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Keményfejű, Nagy ütés, Vastag koponya				★	

\* a káosz csapat egy nagyfiút választhat a listából

**Újradobások ára:** 70.000 arany.

## KÁOSZTÖRPE CSAPAT

A káosz törpék törpe felfedezők korcs leszármazottjai, akikben a káosz befolyása borzalmas változásokat eredményezett testileg és lelkileg, átalakítva őket gonosz, önző lényekké. Egy dologban mindenesetre nem változtak: a káosz törpék is imádnak vérfocizni. A káosz törpék nincsenek túl sokan és nagy hasznát veszik alattomos hobgoblin rabszolgáiknak, akikkel sok feladatot végeztenek el, így a vérfoci csapataikban való játékot is.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Hobgoblin	40.000	6	3	3	7	Nincsenek	★				
0-6	Káosztörpe blokkoló	70.000	4	3	2	9	Blokkolás, Szerelés, Vastag koponya	★			★	
0-2	Bikakentaur	130.000	6	4	2	9	Nagyfiú, Biztos pata, Sprint, Vastag koponya	★			★	

**Újradobások ára:** 50.000 arany.

**KHEMRI CSAPAT**

A khemri csapatok Öregvilág messzi déli vidékéről, a félelmetes Holtak Földjéről érkeznek a vérfoci stadionokba. A khemri csapatok ősi mágiával átítatott varázsszakokat használnak, ami néhány csontvázjátékosuk képességeit jelentősen feljavitja. Ez és a múmiák brutális ereje a khemri csapatot veszélyes ellenfélle teszi bármely csapat számára.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Csontváz	30.000	5	3	2	7	Regeneráció	★				
0-4	Rá-rohanó	90.000	6	3	2	8	Blokkolás	★			★	
0-2	Rá-dobó	70.000	5	3	2	7	Passzolás, Regeneráció, Biztos kéz	★		★		
0-4	Múmia	110.000	3	5	1	9	Nagy ütés, Regeneráció	★			★	
0-2	Vámpír	110.000	6	4	4	8	Vérszomj, Hipnotikus tekintet, Regeneráció	★	★		★	

**Újradobások ára:** 70.000 arany.

**NEKROMANTA CSAPAT**

Öregvilágon a holtaknak nincs mindig nyugalma. Lidércek ólálkodnak kísértet járta kriptákban, nekromanták zombikat élesztnek, hogy szolgálatukba állítsák őket és újrateremtik a múlt hatalmas szörnyetegeit, vérfarkasok vadásznak a telehold fényénél, a Vérfoci pályákon pedig rég meghalt játékosok térnek vissza egykori dicsőségük helyszínére, hogy újra játsszanak...

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Zombi	30.000	4	3	2	8	Regeneráció	★				
0-2	Hullarabló	70.000	7	3	3	7	Cselezés	★	★			
0-2	Lidérc	90.000	6	3	3	8	Blokkolás, Regeneráció	★			★	
0-2	Húsgólem	120.000	4	4	2	9	Regeneráció, Beton, Vastag koponya	★			★	
0-2	Vérfarkas	120.000	8	3	3	8	Elkapás, Őrjöngés, Karmok	★	★			

**Újradobások ára:** 70.000 arany.

**NEMES ELF CSAPAT**

A nemes elfek a többi csapatnál jobban hangolják össze főnixharcosaik pontosságát oroszlánharcosaik jeges nyugalmaival. A kemény közkatonák feltartják az ellenfél gyilkosabb hajlamú játékosait, miközben sajátjaik passzolnak – ám nem értékelik, ha ez túl sokáig tart...

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	70.000	6	3	4	8	Nincsenek	★	★			
0-2	Főnixharcos	80.000	6	3	4	8	Passzolás	★	★	★		
0-4	Oroszlánharcos	90.000	8	3	4	7	Elkapás	★	★			
0-2	Sárkányharcos	100.000	7	3	4	8	Blokkolás	★	★			
0-2	Szűzharcos	110.000	9	2	4	7	Cselezés, Ugrás, Ellépés	★	★			
0-1	Faember	110.000	2	6	1	10	Nagyfiú, Csapatárs eldobása, Gyökérverés, Beton, Nagy ütés, Vastag koponya					★

**Újradobások ára:** 50.000 arany.

## NURGLE CSAPAT

A nurgle csapatok a káoszcsapatok olyan fajtája, ahol a játékosok Nurgle-t imádják istenükként. Nurgle a romlás és betegség káoszistene, játékosait a viszonylag kellemetlen Nurgle rontása nevű betegséggel jutalmazza. Az a tény, hogy a nurgle csapatok undorítóan bűzlenek, inkább feltételezett, mint bizonyított. Igaz, hogy testük félig elrohadt húsból és az ezt körülvevő légyfelhőből áll, de mire valaki elég közel kerül hozzájuk ahhoz, hogy jobban érezhesse a bűzüket, addigra már elkerülhetetlenül megfertőződött Nurgle valamelyik borzalmas betegségével, és általában meghal, mielőtt még tisztálkodási programot javasolhatna nekik.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-16	Nurgle bestia	60.000	6	3	3	8	Szarvak	★			★	★
0-4	Rohadék	110.000	4	4	2	9	Undorító küllem, Regeneráció	★			★	★
0-1	Nurgle bestiája	120.000	4	5	1	9	Nagyfiú, Igazán buta, Regeneráció, Nurgle rontás, Undorító küllem, Nagy ütés, Csápok				★	★

**Újradozások ára:** 50.000 arany.

## NORSKAI CSAPAT

A norsikai csapatok kegyetlen hírnévnek örvendhetnek a játéktéren kívül és belül egyaránt. A norskaiak által kedvelt vérfoci nem igazán épületes példa, mivel őket csak a sör, a nők és az éneklés érdekli a pályától távol, valamint a sör, a nők és a véres mézslálás a mérkőzések alatt.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	50.000	6	3	3	7	Blokkolás, Hóimádó	★				
0-2	Fogadó	70.000	6	3	3	7	Blokkolás, Elkapás, Hóimádó	★	★			
0-2	Dobó	70.000	6	3	3	7	Blokkolás, Passzolás, Hóimádó	★		★		
0-4	Rohamozó	90.000	6	3	3	7	Blokkolás, Felugrás, Őrjöngés, Hóimádó	★			★	
0-1	Hó troll	130.000	4	5	1	8	Nagyfiú, Regeneráció, Mindig éhes, Igazán buta, Blokkolás, Nagy ütés, Hóimádó					★

**Újradozások ára:** 60.000 arany.

## OGRE CSAPAT

Ogre csapatok a NAF megalakulása óta léteztek, és némi sikert is elkönnyelhettek, például megnyerték a XV. BloodBowl kupát. Egynél több ogre egy helyen, egy időben azonban - ahogy azt bármely épeszű ember meg tudja mondani - katasztrófához vezet. Az ogre csapatok kulcsát a goblinok jelentik. Ha elég közel vannak az ogrékhoz, hogy a bordáik közé dőlve emlékeztessék őket, hogy éppen meccset játszanak, akkor esetleg sikerül a csapatot egységgé kovácsolnod.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-6	Goblin	40.000	6	2	3	7	Cselezés, Jó anyag, Pöttöm	★				
0-12	Ogre	120.000	5	5	2	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Keményfejű, Nagy ütés, Vastag koponya					★

**Újradozások ára:** 70.000 arany.

Az orkok a kezdetektől fogva játsszák a játékot, és az olyan ork csapatok, mint a Kivájt Szem és a Szigorú Fejek a liga legjobbjai közé tartoznak. Az ork csapatok szívósak és kemények, felőrlik az ellenséges vonalakat, hogy rohamozóik áttörhessék azokat.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	50.000	5	3	3	9	Nincsenek	★				
0-4	Goblin	40.000	6	3	2	7	Cselezés, Jó anyag, Pöttöm		★			
0-2	Dobó	70.000	5	3	3	8	Biztos kéz, Passz	★		★		
0-4	Fekete ork blokkoló	80.000	4	4	2	9	Nincsenek	★				★
0-4	Rohamozó	80.000	6	3	3	9	Blokkolás	★				★
0-1	Kóttroll	100.000	4	5	1	9	Nagyfiú, Csapattárs eldobása, Regeneráció, Mindig éhes, Igazán buta, Nagy ütés					★

Újradobások ára: 60.000 arany.

### SKAVEN CSAPAT

Lehet, hogy nem túl erősek, bizonyosan nem szívósak, de srácok, hogy ezek milyen fürgék! Az ellenfél játékosai alig hagyták el az indulómezőket, mikor a gyors skavenek már megtalálták a rést a vonalaikban, melyen átinalva villámgyorsan gólt szereztek.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	50.000	7	3	3	7	Nincsenek	★				★
0-2	Dobó	70.000	7	3	3	7	Biztos kéz, Passzolás	★		★		★
0-4	Csatornapatkány	80.000	9	2	4	7	Cselezés	★	★			★
0-2	Rohampatkány	90.000	7	3	3	8	Blokkolás	★			★	★
0-2	Járványszerzetes	70.000	6	3	3	7	Undorító küllem, Őrjöngés	★				★
0-1	Patkányogre	130.000	6	5	2	8	Nagyfiú, Vadállat, Kapaszkodó farok, Nagy ütés, Őrjöngés					★

Újradobások ára: 60.000 arany.

### SÖTÉT ELF CSAPAT

A sötét elfek általában meglehetősen jó vérfoci játékosok, mert ötvöződik bennük az ügyesség és lenyűgöző atletikusság valamint az aljas ravaszság és gonosz vérmérséklet. Bár a dobójáték jobban fekszik nekik, a sötét elfek pusztán rosszakaratból is élvezik a futójátékot, különösen, ha olyan kiváló rohamozót vehetnek be, mint Jeremia Kool.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Mezőnyjátékos	70.000	6	3	4	8	Nincsenek	★	★			
0-2	Dobó	90.000	6	3	4	8	Passzolás	★	★	★		
0-4	Rohamozó	100.000	7	3	4	8	Blokkolás	★	★			
0-2	Boszorkányelf	110.000	7	3	4	7	Cselezés, Felugrás, Őrjöngés	★	★			
0-1	Orgyilkos	90.000	6	3	4	7	Árnyékolás, Szúrás	★	★			
0-1	Rothadó faember	110.000	2	5	1	9	Nagyfiú, Undorító küllem, Beton, Gyökérverés, Nagy ütés, Vastag koponya					★

Újradobások ára: 50.000 arany.

## TÖRPE CSAPAT

A törpék úgy tűnik, ideális vérfoci játékosok, mivel alacsonyak, keménykötésűek, jó a páncélzatuk és fortélyosan elintézik, hogy ne kelljen meghalniuk. A legsikeresebb törpe csapatok alapelve, hogy távol tartják a határvonaltól az ellenfél lehetséges gólszerzőit, a többit pedig kifárasztják, így nem marad senki, aki gólt tudna szerezni!

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Hosszúszakáll	70.000	4	3	2	9	Blokkolás, Szerelés, Vastag koponya	★			★	
0-2	Futó	80.000	6	3	3	8	Biztos kéz, Vastag koponya	★	★			
0-2	Rohamozó	80.000	5	3	3	9	Blokkolás, Vastag koponya	★			★	
0-2	Trollgyilkos	90.000	5	3	2	8	Blokkolás, Őrjöngés, Rettenthetetlen, Vastag koponya	★			★	
0-1	Halálroller*	160.000	4	7	1	10	Nagy ütés, Többes blokkolás, Beton, Labdaiszony					

\* a halálroller büntetődobása: 7+ és nem szerezhetsz sztárjátékos pontokat

**Újradobások ára:** 40.000 arany.

## VÁMPÍR CSAPAT

Habár a vámpír csapatokban szép számmal akadnak rendkívül tehetséges játékosok, a vámpír játékosok megbízhatatlansága miatt néha elég rosszul teljesítenek. Ahelyett, hogy a játékra koncentrálnának, figyelmük gyakran vérszomjukra kalandozik, és mielőtt észbe kapnál, már valakinek a nyakát harapdálják.

Menny.	Pozíció	Ár	M	E	Ü	P	Jártasságok	Á	Ü	P	E	F
0-12	Rabszolga	40.000	6	3	3	7	Nincsenek	★				
0-6	Vámpír*	110.000	6	4	4	8	Vérszomj, Hipnotikus tekintet, Regeneráció	★	★		★	
0-1	Királyvámpír*	200.000	6	5	4	9	Blokkolás, Cselezés, Hipnotikus tekintet, Regeneráció	★	★		★	

\* a vámpír a nagyfiúk szintlépési tábláját használja

**Újradobások ára:** 70.000 arany.



## SZÖVETSÉGES JÁTÉKOSOK

A táblázatban felsoroltakon kívül van lehetőség még egy extra szövetséges felvételére. Ez azt jelenti, hogy bármelyik csapat felvehető egy extra szövetségest, a fenti táblázatokban megadott faji lehetőségeken kívül, vagy átlépheti eggyel a táblázatban megadott mennyiséget. Az ilyen szerződéseknek azonban nagy ára van. A csapatnak 30.000 arannyal többet kell fizetnie az extra szövetségesért, és ráadásul el is veszít egy szurkolófaktort (a szurkolófaktor értéke egy alá nem csökkenhet). Az alábbi táblázatból látható, hogy az egyes csapatok melyik listáról választhatnak extra szövetségest. A szövetséges táblákból nagyfiúk nem választhatóak.

### SZÖVETSÉGES TÁBLÁZAT

AMAZON	Ember
BRETONNIAI	Ember
KÁOSZ	Káosztörpe, Sötét Elf, Goblin, Ork, Skaven, Minotaurusz, Norska, Ogre, Vámpír
KÁOSZTÖRPE	Káosz, Goblin, Ork, Minotaurusz
SÖTÉT ELF	Káosz, Minotaurusz
TÖRPE	Ember, Norska, Ogre
GOBLIN	Skaven, Ogre, Ork
FÉLSZERZET	Amazon, Ember, Ogre, Erdei Elf
NEMES ELF	Amazon, Ember, Erdei Elf, Félszerzet
NURGLE	Káosz
EMBER	Amazon, Bretonniai, Törpe, Félszerzet, Nemes Elf, Norsca, Ogre, Erdei Elf
KHEMRI	Skaven
GYÍKEMBER	Nemes Elf, Ember, Ogre
NORSKA	Káosz, Törpe, Ogre, Ember, Ork
ORK	Káosz, Káosztörpe, Norska
SKAVEN	Goblin, Khemri
ÉLŐHALOTT	Sötét Elf, Vámpír
VÁMPÍR	Káosz, Sötét Elf, Élőholt
ERDEI ELF	Amazon, Félszerzet, Nemes Elf, Ember
TÖBBI CSAPAT	Nincs