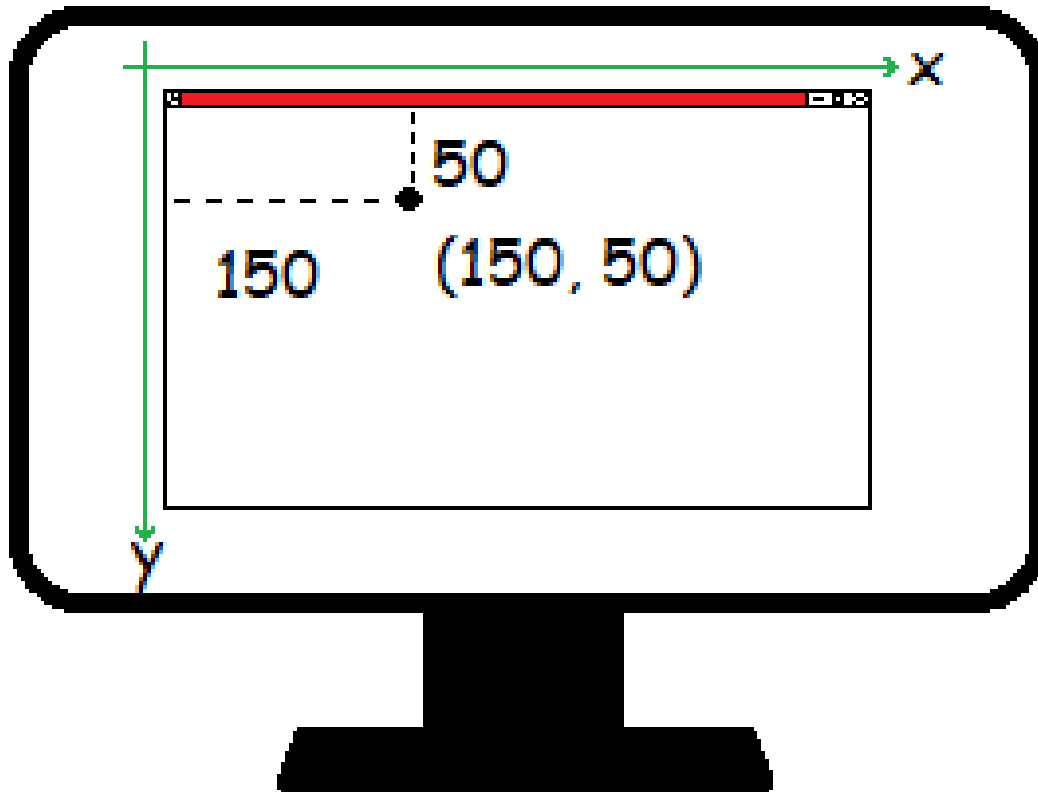


Processing rajzterület

A számítástechnikában a koordináta-rendszerünk kicsit eltér a matematikában tanulttól. Az x (vízszintes) tengely, balról jobbra mutat, épp mint a matematikában, ám az y (függőleges) tengely fentről lefelé mutat, mint ahogy az a képen is látható.

A bal felső sarok az origo, azaz a (0, 0) pont.



Ha például szeretnénk [kört](#) rajzolni a következő paranccsal:

circle(x, y, extent);, akkor az **x** és **y** koordinátákat ezen koordináta-rendszer alapján tudjuk megadni, ami a kör középpontját fogja jelenteni. Az **extent** paraméter a kör átmérőjét jelenti. Például a `circle(100, 50, 20);` utasítás egy kört fog rajzolni a (100, 50) koordinátába

[Ellipszis](#) rajzolásához négy adat szükséges.

ellipse(x, y, w, h);

x és **y** itt is a középpont koordinátái, illetve **w** az ellipszis szélessége, **h** pedig a magassága. Például: `ellipse(50, 300, 100, 50);`

[Vonal](#) rajzolásához két pont koordinátáit kell összekötni.

line(x1, y1, x2, y2);

A [négyzet](#) rajzolásánál ugyanúgy járunk el, mint az ellipszis esetében.

rect(x, y, w, h);

További hasznos linkek:

<https://processing.org/reference/>